

## プレイルール 4：バババぬき ～チップカード～ (3人～5人)

### カードの配置

チップカード全部とコードカード全部を全員に均等に配り各人のハンドカードとする。

### プレイの目的 (purpose)

プレイの目的は、ハンドカードから「色も数も同じカード 3 枚 (トリプルと呼びます)」や「コードカード 3 枚」をそろえて場に捨てていき、ハンドカードをなくすことです。早くハンドカードをなくした人が勝ちとなってプレイから抜けていき、最後に残っていた人が負けとなります。

### プレイの進行 (procedure)

各人、ハンドカードにトリプルがあったら開いて場に捨てる。コードカードが 3 枚以上あったらそのうち 3 枚を場に捨てる (4 枚目のコードカードがいずれかの人のハンドカードに残る)。この時点でハンドカードがなくなった人は勝ちとなりプレイから抜ける。

初番の人を決める。番は時計回りに回し、1 回の番は次の通り進める。

- (1) 左隣の人のハンドカードから 1 枚取る。ただし、番の人のハンドカードが 1 枚のときには、残っている人が 3 人以上の場合は左隣の 2 人のハンドカードから 1 枚ずつ (合計 2 枚) 取る。残っている人が 2 人の場合は相手のハンドカードから 2 枚取る。
- (2) ハンドカードをとられた後ハンドカードがなくなった人は勝ちとなりプレイから抜ける。
- (3) ハンドカードにトリプルがあったら開いて場に捨てる。コードカードが 3 枚以上あったらそのうち 3 枚を開いて場に捨てる。カードを場に捨てた後ハンドカードがなくなったら勝ちとなりプレイから抜ける。

### プレイの終了 (end)

勝ちの人がプレイから抜けていき、最後にコードカード 1 枚を持って残っていた人が負けとなる。

次のプレイを始める場合は最初に勝って抜けた人がカードを配り初番になる。