

プレイールール 3：三経衰弱 ～チップカード～ (1人～5人)

カードの配置

チップカード全部 (60枚) とコードカード全部 (4枚) を伏せてよく混ぜて、カードがお互いに重なり合わないよう広げて置く。

プレイの目的 (purpose)

プレイの目的は、伏せて置かれたチップカードを開いていき、「色も数も同じカード 3枚 (トリプルと呼びます)」や「コードカード 3枚」などの 3枚組をできるだけ多く完成させて自分のアイテムにすることです。

プレイのコツ (tips)

番の間に完成しなかったカードは番が回ると再び伏せられますので、どこにどのカードがあるのかを覚えておく記憶力が重要です。また、コードカードはワイルドカードとしても使えます。コードカードをいつワイルドカードとして使うのか、あるいは、ワイルドカードとしては使わないのかを戦略的に考える必要があります。

プレイの進行 (procedure)

初番の人を決める。番は時計回りに回し、1回の番は次の通り進める。

(1) 伏せて置かれているカードの中から 3枚を選んで開き、次の (a)、(b)、(c) に従う。

(a) 開いた 3枚がトリプルするとき、あるいは、コードカード 3枚のとき：

その 3枚を受け取って自分のアイテムにして開いて場に置き (2) に進む。

(b) 開いた 3枚が「色も数も同じカード 2枚 (ダブルと呼びます)」とコードカード 1枚のとき、あるいは、チップカード 1枚とコードカードが 2枚のとき：

その 3枚を受け取って自分のアイテムにするかどうかを決める。自分のアイテムにするときには、その 3枚を受け取って自分のアイテムにして開いて場におき (2) に進む。自分のアイテムにしないときには、その 3枚を伏せて (2) に進む。

(c) (a) でも (b) でもないとき：

何もしないで (2) に進む。

(2) 伏せて置かれているカードの中の 3枚で、トリプル、コードカード 3枚、ダブルとコードカード 1枚、あるいは、チップカード 1枚とコードカード 2枚のいずれかの 3枚組を完成させることができると考える人がいれば、番を終える。

プレイの終了 (end)

全員が、伏せて置かれているカードの中の 3枚では、トリプル、コードカード 3枚、ダブルとコードカード 1枚、チップカード 1枚とコードカード 2枚のいずれの 3枚組も完成させられないと考えるなら、番をまわすのを終える。

受け取ったアイテムの数がもっとも多い人が勝ちとなる。

次のプレイを始める場合は勝った人がカードを配り初番になる。